

Golfregels

Zoals bij elke sport kennen we ook bij golf spelregels. Een groot verschil bij golf is dat je in principe je eigen scheidsrechter bent. Samen met je medespelers moet je tot een besluit komen omtrent het juist toepassen van de regels. Elke speler wordt dan ook geacht de regels te kennen. Als onderdeel van het behalen van je HCP 54 (voorheen GVB) zal je dan ook een regel examen moeten afleggen. In dit document proberen we de meest voorkomende regels kort en bondig uit te leggen zodat het regelexamen geen enkel probleem vormt.

De belangrijkste spelvormen

Strokeplay: Dit spel wordt vrijwel altijd gespeeld door professional golfers op officiële golftoernooien. Je speelt dus tegen iedereen die meedoet aan de wedstrijd. Bij strokeplay telt elke slag! Dat betekent dus dat je elke bal in de hole moet spelen. Doe je dit niet? Dan wordt je *Gediskwalificeerd!* Je kunt een hole dus nooit voortijdig stoppen door de bal op te rapen.

Matchplay: Bij matchplay probeer je ook de hole in zo min mogelijk slagen te spelen alleen speel je niet tegen iedereen maar slechts tegen 1 tegenstander. Dat betekent dus dat je niet perse de bal in de hole hoeft te slaan want jij kan besluiten om de *hole te geven*. In dat geval geef je de hole aan de tegenstander. Degene die na de ronde de meeste holes heeft gewonnen is de winnaar.

Stableford: Het meest gespeelde spel in golf. Elke netto par, je handicap telt dus mee, levert 2 punten op. Elke slag slechter gaat er een punt af (nooit minder dan 0 punten) en elke slag beter tel je er een punt bij op. Wie de meeste punten heeft, die wint! Dit spel is bedacht om verschillende niveaus in dezelfde wedstrijd te laten kunnen spelen. Elke speler speelt tegen zijn eigen handicap, en degene die het beste gespeeld heeft ten opzicht van zijn eigen niveau (handicap) wint de stableford wedstrijd.

Bal spelen zoals deze ligt

Bij golf dienen we de bal altijd te spelen zoals deze ligt. Raap je de bal toch op om deze bijvoorbeeld schoon te maken dan krijg je *1 strafslag*. Ben je eenmaal op de green aangekomen dan mag je de bal wel oprapen, schoonmaken en goed leggen mits je de positie van de bal hebt gemarkeerd. Met markeren van de bal bedoelen we het markeren van de plek waar de bal lag, met bijvoorbeeld een muntje.

Het kan voorkomen dat je bal in de weg ligt voor een andere speler (niet op de green).

Dan mag je de bal uiteraard opnemen zodat je medespeler kan slaan. Let op: maak de bal niet schoon want dan krijg je alsnog één strafslag. De speler zelf of degene die de bal heeft opgenomen plaats hem terug.

Losse voorwerpen

Losse voorwerpen mag je overal in de baan weghalen zolang je bal maar niet beweegt. Zand wordt bij golf niet beschouwd als een los voorwerp dus dat mag je niet weghalen. Uitzondering op het weghalen van zand is op de green. *Alleen op de green mag je zand wegvegen.*

Je mag je club overal in de baan achter de bal op de grond zetten, dat noemen we grounden. Het maakt ook niet uit of je daarmee het gras wat in drukt zolang je bal maar niet verrolt. Er is 1 plek waar het echter niet mag; de bunker!

Geen strafslag

In sommige gevallen mag je bij golf je bal aanraken of verplaatsen. Voor deze geoorloofde aanraking krijg je dan ook geen straf. Voorbeelden zijn:

- Als je een door dieren gegraven gebied ontwijkt (bijv. molshoop)
- Als je de bal uit grond onder bewerking haalt (GUR, blauwe markering)
- Als je de bal op de green hebt gemarkeerd
- Als je de hole nog moet beginnen. Stoot je de bal bijvoorbeeld per ongeluk van de tee voor je eerste slag? Dan mag je de bal terug op de tee leggen.
- Als je bal in tijdelijk water ligt. Een grote plas na een stevige regenbui bijvoorbeeld.

1 Strafslag

Helaas krijg je bij golf ook wel eens een strafslag. Dit gebeurt zodra je je uit een lastige situatie moet of wilt "kopen". Voorbeelden zijn:

- Als je de bal buiten de baan slaat (Out of Bounds, witte markering)
- Als je de bal in een hindernis slaat, en deze niet meer wil of kan spelen. (rode of gele markering)
- Als je je bal ongeoorloofd verplaatst maar vervolgens wel terug plaats op zijn originele plek (per ongeluk met zoeken tegen de bal aanlopen levert geen straf op)
- Als je er zelf voor kiest je bal onspeelbaar te verklaren en deze dus van een andere dan de originele ligplaats te spelen
- Als je de bal na maximaal 3 minuten zoeken niet kan vinden en een nieuwe bal in het spel brengt

2 Strafslagen

Overtreed je bewust of onbewust de gestelde regels van het golfspel dan krijg je een “algemene straf” van 2 strafslagen. Denk hierbij aan:

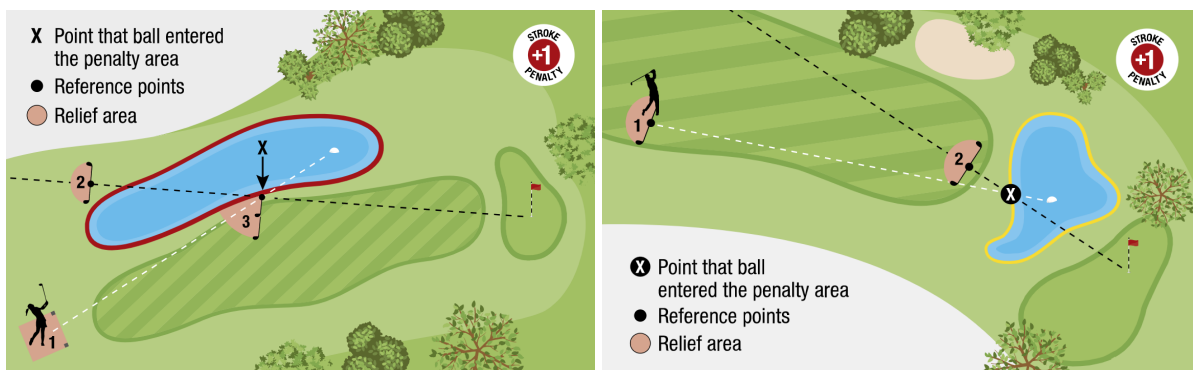
- Als je advies geeft of vraagt aan je medespeler
- Als je met meer dan de toegestane 14 stokken speelt
- Als je de bal ongeoorloofd verplaatst en deze niet terug plaatst

In sommige gevallen kun je ook *gediskwalificeerd* worden:

- Teken en inleveren van een score die beter was dan je eigenlijke score
- Als je bij strokeplay een hole niet uitspeelt en verder gaat op de volgende hole

Hindernis Regels

Helaas slaan we allemaal de bal wel eens in een hindernis (gemarkeerd met gele of rode palen). We krijgen hiervoor helaas 1 strafslag als we besluiten de bal niet te spelen zoals deze ligt. We zullen ook een nieuwe bal in het spel moeten brengen. Hoe dat precies werkt zie je hier:



Zoals je in de plaatjes kan zien heb je altijd twee opties als je ervoor kiest om de bal niet te spelen zoals deze ligt:

- Terug naar je laatst geslagen plek
- In een rechte lijn, tussen vlag en laatst gekruiste punt van de hindernis, naar achter lopen en op die lijn droppen. Hoe ver je naar achter loopt is je eigen keuze

Bij rood heb je nog een extra mogelijkheid:

- Zijwaarts van het laatst gekruiste punt, niet dicht bij de hole

Onspeelbaar verklaren

Je mag je eigen bal ook “*onspeelbaar verklaren*”. Dit mag jij als speler altijd doen mits de bal niet in een hindernis ligt! Wanneer verklaar je een bal onspeelbaar? Als jij vindt dat de bal niet te spelen is zoals deze ligt (als deze bijvoorbeeld tegen een boom ligt). Je hebt dan dezelfde drie opties zoals hierboven beschreven en helaas kost het ook 1 strafslag.

Out of Bounds / Verloren bal

Sla je de bal uit het spel (buiten de witte palen) dan zit er helaas maar 1 ding op; een nieuwe bal spelen en 1 strafslag incasseren. Hetzelfde geldt voor een bal die je niet meer terug kan vinden binnen de toegestane zoektijd van 3 minuten. Na 3 minuten wordt de bal als verloren beschouwd en zal je terug moeten naar je laatst geslagen plek.

Soms is het echter slecht te zien of je bal buiten de baan is of twijfel je of je hem nog kan vinden in het hoge gras. Is die twijfel er, sla dan een *provisionele* bal. Als je de eerste bal vindt speel je daar mee verder, geen straf. Vind je deze niet? Dan hoef je niet terug te lopen naar je laatst geslagen plek maar speel je verder met je provisonale bal. Let op: moet je verder met je provisonale bal dan krijg je 1 strafslag voor een verloren bal. Als je ervoor kiest om een provisonale bal te slaan, mag je deze net zo vaak slaan totdat je gaat zoeken naar je eerste bal. Als je deze vindt dan speel je door met de eerste bal en tellen alle slagen met de provisonale bal niet meer mee, als je jouw bal niet vindt dan komt de provisonale bal in het spel en tellen al deze slagen wél.

Droppen

We brengen de bal terug in het spel door te droppen. Dit doen we vanaf kniehoogte in een “droppingzone”. Kreeg je een strafslag? Dan bestaat de dropzone uit 2 clublengte. Geen strafslag? Dan mag je slechts 1 clublengte hanteren. De bal dient in de dropzone te vallen en te stoppen zoals hieronder weergegeven.

